

## 9 meses

### Su hijo podría:

- ☐ Tener miedo a los desconocidos y aferrarse a los adultos conocidos.
- ☐ Entender "no."
- ☐ Hacer muchos sonidos diferentes como "mamamama" y "bababababa."
- ☐ Señalar a objetos con los dedos.
- $\hfill\square$  Buscar para las cosas cuando te ven esconderlas.
- ☐ Sentarse sin apoyo, ponerse de pie, y gatear.

# 18 meses

### Su hijo podría:

- ☐ Demostrar afecto a las personas conocidas (abrazos, "high five," y más).
- ☐ Señalar para mostrarle a otras personas algo interesante.
- ☐ Decir varias palabras individuales.
- ☐ Decir y sacudir la cabeza para significar "no."
- ☐ Fingir darle de comer a una muñeca.
- ☐ Seguir instrucciones verbales de un solo paso sin que se le haga ningún gesto (por ejemplo, se sienta cuando dices "sentar").
- ☐ Beber de una taza y comer con una cuchara.

"Aprenda los signos. Reaccione pronto." es una campaña por Centros para el Control y la Prevención de Enfermedades (CDC) que provee información en los hitos del desarrollo y como usted puede ayudar a su hijo aprender y crecer. Las cajas bajo incluye un poco de los ejemplos de las cosas que hacen la mayoría de los niños a estas edades del CDC. Busca para listas completas con muchos más hitos y actividades para los niños con edades 2 meses-5 años a www.cdc.gov/Pronto. También, usted puede descargar la app gratis del rastreador de los hitos del CDC para ayudar rastrear el desarrollo de su hijo.

### Siempre habla con el doctor de su hijo si tiene algunas preocupaciones.

### Apoyar el desarrollo:

- Preste atención a la manera en que su bebé reacciona ante situaciones o personas nuevas. Trate de continuar haciendo las mismas cosas que lo hacen sentir cómodo y feliz.
- Dígale lo que desea que haga. Por ejemplo, en lugar de decir "no te pares", diga "es hora de sentarse."
- > Repita los sonidos y las palabras que emite su bebé.
- > Describa lo que su bebé quiere cuando señala algo.
- Juegue a esconder la cara detrás de las manos y a las escondidas y juegue a tomar turnos.
- Prepare muchos lugares donde su bebé pueda moverse y explorar en forma segura. Ponga al bebé cerca de cosas donde se pueda apoyar y pararse sin peligro.

### Apoyar el desarrollo:

- > Fomente la empatía. (Cuando su hijo ve un niño está triste, le demuestra la preocupación para los sentimientos del otro niño, y fomente su hijo demostrarla también.)
- > Juegue con burbujas y déjelo estallarlas. Apunte y nombre las ilustraciones de los libros.
- > Repite las palabras de su hijo.
- > Use palabras para describir sentimientos y emociones.
- Dele juguetes que fomentan los juegos de imitación (muñecos, equipo de cocina, y teléfonos de juguete).
- > Use frases claras y sencillas cuando da instrucciones.
- Aliente a su hijo a beber de una taza y usar la cuchara, sin importar que ensucie.

## 2 años

### Su hijo podría:

- ☐ Estar entusiasmado cuando está con otros niños.
- ☐ Jugar principalmente al lado de otros niños, aunque empieza a incluirlos en las actividades.
- ☐ Apuntar a cosas o fotos cuando están llamado.
- ☐ Decir oraciones con 2 a 4 palabras.
- ☐ Empezar a clasificar por formas y colores.
- ☐ Construir torres de 4 bloques o más.
- ☐ Seguir instrucciones para hacer dos cosas como "Levanta tus zapatos y ponlos en el clóset."
- ☐ Patear una pelota.
- ☐ Empezar a correr.

### Apovar el desarrollo

- > Organice citas para jugar con los amiguitos, paseos al parque o grupos de juego.
- > Tenga muchos juguetes para un grupo de niños, porque posiblemente no están listos para compartir o jugar con otros niños.
- > Pídale a su hijo apuntar a las ilustraciones en un libro.
- > Cuando a su hijo dicen palabras incorrectamente, dile correctamente.
- Ayude a su hijo a armar rompecabezas que tengan formas, colores, animales y más, y nombre cada pieza.
- > Tome turnos con su hijo para construir torres y derrumbarlas.
- > Deje que su hijo ayude en las tareas sencillas del hogar. Felicítelo por ser un buen ayudante.
- > Juegue a patear la pelota con su hijo, pasándola una y otra vez.
- > Anime su hijo correr y treparse en equipo de juego.

El Child Health and Development Project: Mississippi Thrive! es un Proyecto de University of Mississippi Medical Center (UMMC) y Social Science Research Center (SSRC) de Mississippi State University (MSU). Nuestro meta en Mississippi es mejorar la salud del desarrollo de los niños desde las edades 0-5.

# 3 años

El contenido de los hitos del desarrollo están proveyendo por el programa de los U.S. Centros para el Control y la Prevención de Enfermedades (CDC), "Aprenda los signos. Reaccione pronto." (www.cdc.gov/Pronto; accesido 4/13/2018).

U GIIUU		
Su hijo podría:	Apo	yar el desarrollo:
☐ Esperar su turno en los juegos y entiende la idea de lo que es "mío", de "él" o "de ella" y más.	>	Llévesele a lugares donde haya más niños, y enséñale a que se lleve bien con los demás.
☐ Expresar una gran variedad de emociones.	>	Hable sobre las emociones de su hijo. (Dígale, "Me doy cuenta de que estás enojado porque tiraste el juguete.")
☐ Jugar imaginativamente con muñecas, animales y personas.	>	Anime los juegos de fingir.
☐ Seguir instrucciones de 2 o 3 pasos.	>	Dele a su hijo instrucciones de 2 o 3 pasos. (Dígale, "Ve a tu habitación y trae tus zapatos y tu abrigo.")
☐ Hablar bien, de manera que los desconocidos pueden entenderle. Usar 2 a 3 oraciones en las conversaciones		Léale a su hijo todos los días. Pídale a su hijo que señale cosas en la ilustraciones y que repita las palabras después de usted.
☐ Entender lo que significa "dos."	>	Juegue a contar. Cuente las partes del cuerpo, los escalones y otras cosas que usa o ve todos los días.
☐ Trepar y correr.	>	Juegue con su hijo afuera de la casa. Deje que su hijo juegue con libertad y sin actividades estructuradas.
☐ Subir y bajar escaleras, con un pie por escalón.	>	Dele la mano a su hijo para subir o bajar las escaleras.

## 4 años

☐ Dibujar una persona con 2 o 4 partes del cuerpo.

☐ Decirle lo que le parece que va a suceder a

continuación en un libro.

#### Su hijo podría:: Apoyar el desarrollo: ☐ Le gusta más jugar con otros niños que solo y > Deje que su hijo resuelva los problemas con los otros niños, pero esté usualmente juega en cooperación con otros. atento para ayudar si es necesario. ☐ Decir su nombre y apellido. Hablar acerca de > Anime a su hijo a usar sus palabras, compartir juguetes y turnarse con lo que le gusta. sus amigos. ☐ Cantar una canción o recita un poema de memoria. > Escuche la música preferida de su hijo y baile juntos. □ Nombrar algunos colores y números y entender la > Diga los colores de las cosas que su hijo ve. Cuente cosas, como las

- idea de contar. galletitas, los escalones o los juguetes. ☐ Entender el concepto de "igual" y "diferente." > Juegue juegos que preguntar los objetos que son los mismos en libros o acerca de la casa.
  - > Dela un cuadro de actividad con papel, crayones, y libros para colorear. Coloree y dibuje las figuras con su hijo.
  - > Cuando lea con su hijo, pídale que le cuente qué pasó en el relato.

□ Agarrar una pelota que rebota y brincar.  5 años	>	Enséñele a su hijo a jugar afuera a juegos como "four square."
Su hijo podrfa:  ☐ Querer complacer a los amigos y parecérselos.	Apo	yar el desarrollo: Continúe organizando citas para jugar con los amiguitos, paseos al parque o grupos de juego.
☐ Mostrar más independencia, como ir al baño solamente.	>	Hable a su hijo sobre la seguridad y la intimidad.
□ Distinguir la fantasía de la realidad.	>	Cuando le lea a su hijo, pídale que adivine qué va a pasar en la historia a continuación.
☐ Hablar con mucha claridad y contar una historia sencilla usando oraciones completas.	>	Pidele fingir leer un libro por mirando a fotos y diciendo cuentos.
☐ Saber su dirección.	>	Enséñele a su hijo la dirección y el teléfono de su casa.
□ Contar 10 cosas o más.	>	Cuente cosas comunes, como el número de las galletitas, los escalones o los juguetes
☐ Dibujar una persona con 6 o más partes del cuerpo.	>	Anime su hijo usar los materiales de arte como tijeras, pintura, y pegamento.
□ Dar volteretas, brinca, se columpia y trepa.	>	Lleve su hijo al parque y dejele juegue con libertad. Enséñele a mover las piernas y a impulsarse en el columpiocon los pies. Ayudele a
www MississinniThrive com		colgarse de las barras del juego infantil de pasamanos.

### www.MississippiThrive.com